

Lp.	Konkurencja	Regulamin	Punktacja
	2	3	4
1.	Bieg Z przełożeniem szarfy	Udział bierze cała drużyna. Uczestnicy kolejno biegną jak najszybciej do szarfy, przechodzą przez nią i biegiem wracają.	Pierwsza drużyna na mecie- 3 pkt. druga-2 pkt., trzecia-1 pkt., pozostałe bez punktów.
2.	„Odgadnij tytuł lektury”.	Udział bierze cała drużyna. Dziecinada – zmagania drużyn uczniowskich (zasady według telewizyjnej „Familiady)	Drużyna, która odgadnie otrzymuje kolejno: 20 pkt. 15 pkt,10 pkt,5 pkt
3.	Wyścigi rydwanów	Zawodnicy ustawiają się trójkami. Środkowy trzyma skakanę(lejce).Pozostali trzymają skakanę rękoma.	Wyścig – punktowane miejsca 6 pkt ,4 pkt.2 pkt
4.	Bieg długi	Zawodnicy drużyny uczestniczą w biegu sztafetowym, którego trasa wyznaczona jest tyczkami.	Bieg –od 6 do 1 pkt, w zależności od zdobytego miejsca
5.	Rzeki	Udział bierze cała drużyna. Dziecinada – zmagania drużyn uczniowskich (zasady według telewizyjnej „Familiady)	j.w.
6.	Bieg krótki	Bieg sztafetowy- 6 - zawodników z drużyny wzdłuż linii prostej. Po drodze należy wykonać ćwiczenia sprawnościowe: przejście pod płotkiem, przeciąganie szarfy, ustawianie piramidy z klocków..	Bieg- za kolejne miejsca od 4 punktów do 1.
7.	Skok w dal	Skok obunóż z miejsca –sumowana jest odległość uzyskana przez 6 zawodników „Każdy kolejny skacze „od stopy poprzednika” Końcowego pomiaru dokonuje się taśmą mierniczą.	Po zmierzeniu odległości przyznawane są punkty (za ostatnie miejsce 1 pkt; za itd.)
8.	Morze	Dziecinada – zmagania drużyn uczniowskich (zasady według telewizyjnej „Familiady)	j.w.
9.	Rzut oszczepem	Rzut lotką do tarczy – oceniana jest celność rzutu ilość uzyskanych punktów .Po oddaniu rzutów przez trzech wybranych zawodników z każdej drużyny ,zawodnicy odpowiadają zespółowo na pytania	Rzuty –dla drużyn , które uzyskały najmniejszą liczbę pkt za trafienia do tarczy ,odpowiednio od 1 pkt za ostatnie miejsce i w górę
10.	Drzewa	Dziecinada – zmagania drużyn uczniowskich (zasady według telewizyjnej „Familiady”	j.w.
11.	Zabawy dziecięce	Dziecinada – zmagania drużyn uczniowskich (zasady według telewizyjnej „Familiady)	j.w.
12.	Rzut dyskiem	Rzut ringo z zadaniem trafienia do celu z trzech różnych odległości .	3 m-3 pkt, 2 m-2 pkt,1 m-1 pkt.

13.	Zwierzęta filmowe	Dziecinada – zmagania drużyn uczniowskich (zasady według telewizyjnej „Familiady	j.w.
14.	„Sadzenie drzewek	Drużyny ustawione w rzędach . Półmetek w odległości 20 m. Pierwszy zawodnik „sadzi drzewka”(woreczki), drugi ścina (zbiera)itd	Pierwsza drużyna na mecie –3 pkt druga –2 pkt. trzecia-1 pkt pozostałe bez punktów